



Finales: 4. Problemas

1. Juegan las negras y tablas

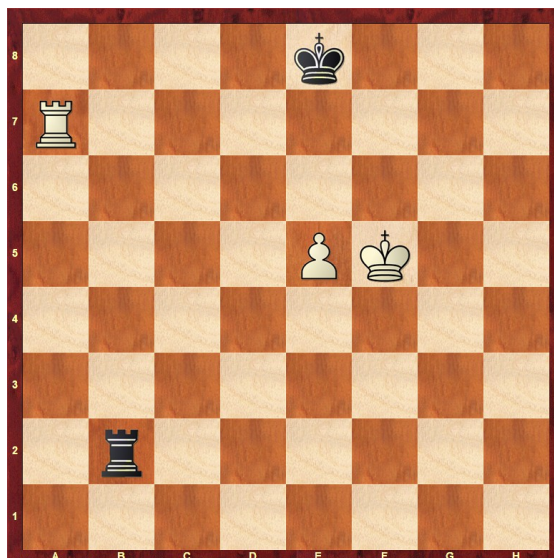
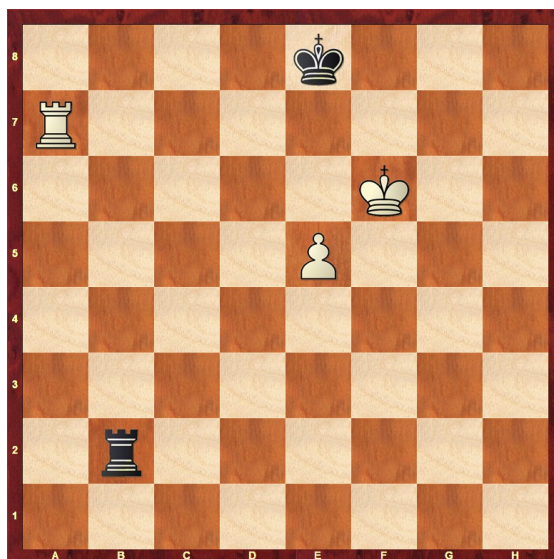


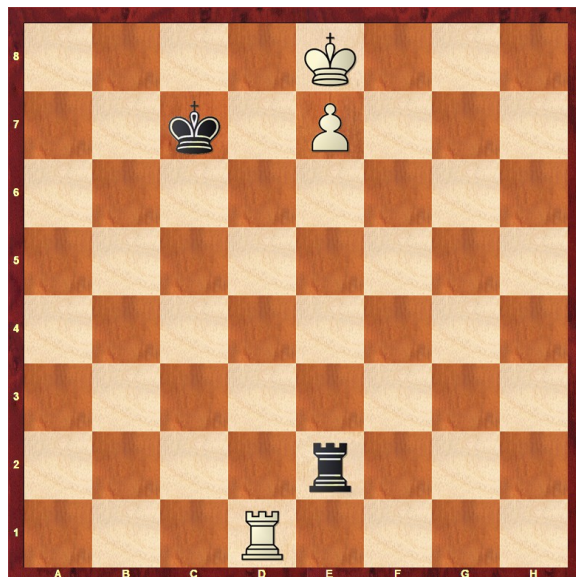
Diagrama 1

2. En el Diagrama 1, las blancas juegan la mejor 1. Rf6! y llegamos al siguiente diagrama, tocándole jugar a las negras. ¿Pueden defenderse o las blancas ganan?

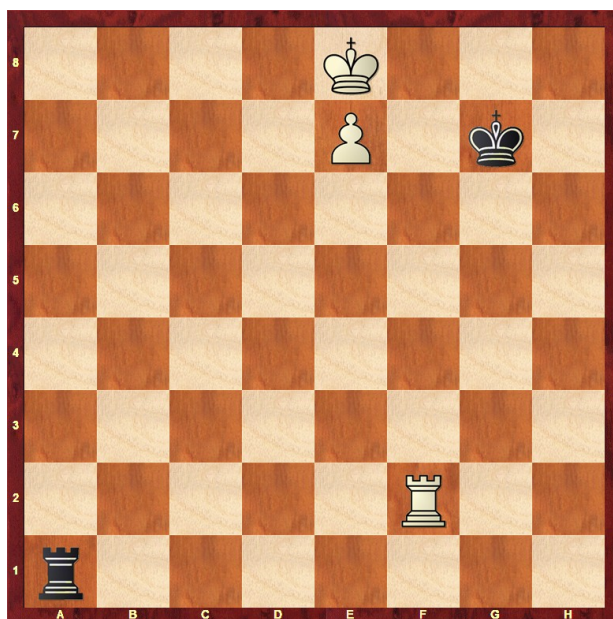




3. Juegan las blancas y ganan



4. Juegan las negras. ¿Ganan las blancas construyendo el puente de Lucena o las negras tienen salvación?





5. Juegan las blancas. Se pregunta si pueden entablar con la maniobra Vancura 1. Tc8+ seguido de 2. Tc3.

