



Torneo PROMOCIONAL por Equipos 2025

Reglamento

1. Generalidades:

1.1 Cantidad de Equipos: 16

1.2 Zonas: el torneo se dividirá en 4 zonas de 4 equipos, según:

- Zona Garry Kasparov:
 - ✓ Adrogué Jaque Club
 - ✓ Claypole
 - ✓ Temperley
 - ✓ Defensores de Banfield
- Zona José Capablanca:
 - ✓ Quilmes
 - ✓ Colegio Nuestra Señora de la Guardia
 - ✓ Bernal
 - ✓ Wilde Azulado
- Zona Mikhail Tal:
 - ✓ Escalada
 - ✓ Independiente
 - ✓ Biblioteca 1ro de Mayo
 - ✓ Bernal
- Zona Robert Fischer:
 - ✓ Escalada
 - ✓ Claypole
 - ✓ Adrogué Jaque Club
 - ✓ Temperley

1.3 Sistema de juego: round-robin en R1-R3, matches de semifinales en R4 y matches de finales en R5

1.4 Días de juego:

- R1: sábado 23.08, 16:30
- R2: sábado 30.08, 16:30
- R3: sábado 06.09, 16:30
- R4: sábado 13.09, 16:30
- R5: sábado 20.09, 16:30

1.5 Ritmo de juego: 45 minutos + 30 segundos adicionales por jugada desde la inicial



1.6 Sedes: a ser designadas en cada ronda por la Subcomisión de Torneos FASGBA, siempre en el ámbito de entidades afiliadas.

2. Inscripción:

2.1 Arancel de \$15.000 (pesos quince mil) para el primer equipo y \$10.000 (pesos diez mil) para el segundo

2.2 Deberá ser abonado hasta antes de iniciar la última fecha

2.3 Adicionalmente, los equipos deberán estar al día con Tesorería al 30.06.2025

3. Listas de buena fe (LBF):

3.1 Cada equipo presentará una LBF con todos sus jugadores

3.2 La LBF tiene un tamaño ilimitado y no podrá ser modificada posteriormente

3.3 Deberá estar conformada con los jugadores declarados a FASGBA al 17.08.2025

3.4 El orden de la LBF deberá respetar el corte de ranking SIRAFA a Agosto/25

3.5 Para el ordenamiento de jugadores sin ranking FASGBA, se tomará el ranking ELO

3.6 Los jugadores sin ranking FASGBA ni ranking ELO se ubicarán debajo de los 1800 puntos, debiendo ser ordenados de acuerdo a su fuerza ajedrecística actual o en la categoría que anteriormente poseían

3.7 La Subcomisión de Torneos FASGBA se reserva el derecho de alterar el orden de la LBF de los jugadores sin ranking hasta antes de la segunda fecha, en caso de que contara con antecedentes que a su juicio así lo aconsejaran

3.8 Las LBF deberán ser enviadas a la casilla de correo electrónico de la Federación fasgbfa1977@gmail.com hasta el 17.08.2025 a las 20:59 horas, deseablemente en Excel, conteniendo 2 columnas:

- Nombre del jugador según el sistema
- Ranking actualizado

3.9 Para los jugadores nuevos deberá indicarse su ID FIDE y su ELO FIDE

3.10 Finalmente, en el caso de dos o más jugadores con igual ranking, se respetará el orden de la LBF presentada

4. Fixture:

4.1 Los emparejamientos serán confeccionados por el programa Swiss Manager

4.2 A los efectos de su preclasificación inicial, los equipos participantes serán ordenados según la LBF presentada

4.3 El fixture de cada ronda será publicado el jueves 21.08 en la página de internet Chess-Results



5. Puntaje y clasificación:

5.1 En las zonas, se utilizará el sistema de 2 puntos por match ganado, 1 punto por match empatado y 0 punto por match perdido

5.2 La clasificación final de cada zona se determinará por el siguiente orden de criterios:

1. Puntaje de matches
2. Resultado individual (si aplicase entre todos los equipos empatados)
3. Puntos totales individuales
4. Sistema Sonneborn-Berger para torneos por equipos
5. Cantidad de victorias en matches
6. Cantidad de victorias en partidas individuales

5.3 Terminadas las zonas, se pasa a la instancia semifinal en R4, según:

- Puestos 1-4: a resolverse entre los primeros de cada zona, ordenados entre sí
 - ✓ Primero 1 vs. Primero 4
 - ✓ Primero 2 vs. Primero 3
- Puestos 5-8: a resolverse entre los segundos de cada zona, ordenados entre sí
 - ✓ Segundo 1 vs. Segundo 4
 - ✓ Segundo 2 vs. Segundo 3
- Puestos 9-12: a resolverse entre los terceros de cada zona, ordenados entre sí
 - ✓ Tercero 1 vs. Tercero 4
 - ✓ Tercero 2 vs. Tercero 3
- Puestos 13-16: a resolverse entre los cuartos de cada zona, ordenados entre sí
 - ✓ Cuarto 1 vs. Cuarto 4
 - ✓ Cuarto 2 vs. Cuarto 3

5.4 En la R5 se disputarán las finales para resolver los puestos 1-2, 3-4, 5-6, 7-8, 9-10, 11-12, 13-14 y 15-16, distribuyendo según corresponda a los equipos ganadores y perdedores en la instancia semifinal

5.5 En caso de empate en un match en R4 y R5, se desempatará según el siguiente orden de criterios:

1. Gana el equipo que haya vencido en el tablero más alto (1-2-3)
2. Si las 4 partidas terminan tablas, match desempate 3' + 2"
3. Gana el equipo que haya vencido en el tablero más alto (1-2-3)
4. Si las 4 partidas terminan tablas, revancha 3' + 2" con colores cambiados
5. Gana el equipo que haya vencido en el tablero más alto (1-2-3)
6. Sorteo



6. Los equipos:

6.1. Los equipos se integrarán con 4 tableros, según:

- Tablero 1: Sub-1850 (jugadores con ranking 1849 o inferior)
- Tablero 2: Sub-1850 (jugadores con ranking 1849 o inferior)
- Tablero 3: Sub-1700 (jugadores con ranking 1699 o inferior)
- Tablero 4: Sub-1700 (jugadores con ranking 1699 o inferior)

6.2. Los equipos deberán ordenar sus jugadores según la LBF

6.3. Para comenzar a jugar, los equipos deberán anotar en la planilla de match por lo menos 2 jugadores presentes en la sala de juego

6.4. En caso de ausencia de un jugador, otro podrá ocupar un tablero superior al que le hubiera correspondido por el orden de la LBF, con un recargo de 15 minutos en el reloj digital. Este tiempo se sumará al transcurrido desde el comienzo efectivo de la ronda, hasta un tope mínimo de 15 minutos en el reloj. Este recurso podrá utilizarse solo una vez por match y hasta 2 veces en todo el torneo. El árbitro de la ronda deberá dejar asentado este dato en la planilla del match

6.5. La mala ubicación de un jugador será sancionada con la quita del punto inmediatamente. A ese efecto, el jugador que se hubiera ubicado en un tablero inferior al que le hubiera correspondido perderá automáticamente la partida.

6.6. Tolerancia: Luego de 30 minutos del horario estipulado de comienzo de la ronda, los equipos perderán por ausencia los tableros no cubiertos

7. El capitán y sus funciones:

7.1 Cada equipo deberá nombrar un capitán al inicial la fecha

7.2 En caso de no hacerlo, o de estar ausente el que figura en planilla, se considerará que el capitán es el tablero superior de los presentes

7.3 El capitán es la única persona autorizada para presentar reclamos

7.4 Una vez finalizada la ronda, el capitán deberá firmar en conformidad el resultado final del match, sin perjuicio de lo establecido en la cláusula de Reclamos

7.5 Sanciones: la entidad que incurriera en 4 ausencias individuales o 1 ausencia de match será sancionada con una multa equivalente a un arancel de inscripción

8. Material de juego:

8.1 Cada equipo deberá aportar a la organización 2 juegos completos y 2 relojes digitales en perfecto estado de funcionamiento, en caso de que no lo aporte la entidad sede

8.2 Las entidades designadas como sede informarán unos días antes de la ronda la necesidad de material para todos los matches que se disputen en la misma



8.3 En caso de solicitarse material a los equipos, éste deberá estar en el lugar de juego a las 16:00 horas. De llegar con posterioridad, el equipo será penalizado con un recargo en todos los tableros igual al tiempo que excede de las 16:00 hasta que estén debidamente colocados

9. Autoridades:

9.1 Dirección del Torneo: Subcomisión de Torneos FASGBA

9.2 Árbitros: FASGBA designará un árbitro por ronda y por sede

10. Sedes:

10.1 Bonificación: Los equipos que sean sede recibirán una bonificación de la Federación de acuerdo a la cantidad de matches albergados, según:

- 2 matches: \$10.000
- 3 matches: \$15.000
- 4 matches: \$20.000

Estas bonificaciones serán acumulativas y a deducir de la inscripción del torneo o de pagos futuros a FASGBA.

10.2 Servicio de cafetería: Cada sede deberá tener un buffet dentro de sus instalaciones o mínimamente proveer a los jugadores de agua mineral. La provisión de café queda librada a cada institución y podrá ofrecerse con un costo mínimo o bien con un bono contribución

10.3 Responsabilidades: cada sede será responsable de todos los aspectos organizativos, siendo posible de ser excluida de futuras asignaciones de sede en caso de falencias que le sean imputables

11. Ranking:

11.1 Validez: El torneo será válido para el ranking FASGBA

11.2 Futuros ordenamientos: Los resultados del presente torneo podrán ser tomados para determinar la conformación de este torneo en su próxima edición

12. Apelaciones:

12.1 Comité de Apelaciones: se formará un Comité de Apelaciones de 3 miembros titulares y 2 miembros suplentes, todos de distintas instituciones, para decidir ante reclamos de sus capitanes. Los suplentes se incorporarán cuando los titulares pertenezcan a entidades involucradas en el reclamo

12.2 Mecanismo: los reclamos deberán presentarse hasta 24 horas después de finalizado el match, vía correo electrónico al Presidente de Fasgb y a la casilla institucional fasgba1977@gmail.com

12.3 Costo: cada reclamo deberá venir acompañado de pago de \$10.000 (pesos diez mil), que será reintegrado en caso de resultar el fallo favorable al equipo apelante.



13. Prohibiciones:

- 13.1 Está terminantemente prohibido el uso de celulares u otro medio electrónico en el área de juego (sala de juego, baños, buffet). De emitir sonido el dispositivo, se dará automáticamente por perdida la partida a quien lo tuviera en su poder. En caso que se trate de un acompañante o de un jugador que hubiera terminado su partida, éste no podrá ingresar nuevamente a la sala en el resto de la fecha
- 13.2 Esta restricción aplica también a todo el público presente en el área de juego
- 13.3 Ningún jugador podrá retirarse del área asignada (sala de juego, baños, buffet) sin el previo consentimiento del árbitro
- 13.4 También queda prohibido consumir alimentos o bebidas en el sector de juego, reservándose para ello el buffet
- 13.5 Queda terminantemente prohibido fumar en el área de juego
- 13.6 La toma de fotografías en el área de juego solo estará habilitada hasta 10 minutos después del inicio de la ronda, sin utilizar flash. Pasado este plazo, los únicos autorizados a tal efecto serán el árbitro, el organizador y la Community Manager de la Federación
- 13.7 El análisis de partidas deberá hacerse fuera del salón de juego

14. Derechos de la Federación:

- 14.1 La Federación es la única titular de los derechos de imágenes y sonidos captados en el área de juego y podrá disponer de ellos para su difusión institucional
- 14.2 La Federación también tiene derecho sobre las partidas y podrá disponer y publicarlas libremente
- 14.3 La participación en el torneo implica la aceptación total de este Reglamento por los clubes y sus jugadores